



EQUIPOS

5ta Hackatón Femenina de Tecnologías Satelitales

¿QUÉ NOS PREOCUPA?

Dada las dificultades de acceso a las fuentes de cultura como idioma, costumbres y tradiciones se corre el riesgo de olvidar tradiciones Bribri y Cabécar. En algunas comunidades indígenas se está olvidando idiomas ancestrales porque no están siendo transmitidos por los abuelos y padres. Se necesita recursos para incentivar el re-aprendizaje del idioma. También se está viendo que algunos miembros de la comunidad indígena no tienen acceso de participar en todas las costumbres tradicionales. Las dificultades de acceso al idioma y cultura indígena también es un problema para las poblaciones no indígenas que tienen estereotipos sobre las comunidades que vienen de una falta de conocimiento.

¿QUÉ SOLUCIÓN PROPONEMOS?

Ökama Suei es una estrategia virtual para permitir el acceso a fuentes de conocimiento de idiomas y costumbres Bribri y Cabécar. A través de la realidad virtual se puede vivir la experiencia de costumbres indígenas. Los videos son interactivos donde hay juegos de aprendizaje de idiomas, cantos, y costumbres.

¿QUÉ OBJETIVOS DE DESARROLLO UTILIZAMOS?

ODS 4: Educación de Calidad
ODS 5: Igualdad de Género
ODS 10: Reducción de Desigualdades
ODS 17: Alianzas para Lograr los Objetivos

¿QUÉ TECNOLOGÍA UTILIZAMOS?

Aplicación web y móvil
Realidad virtual
Edición de videos

¿CÓMO ES PARA LAS MUJERES?

Esta tecnología dará a las mujeres indígenas acceso a esta. También dará a conocer el papel de las mujeres en costumbres indígenas.

NUESTRO EQUIPO:

Ökama Suei

Yira Smith Mayorga; Ileana Moya Obando; Wendy Reyes Morales; Kisha Almegor Blanco