



# EQUIPOS

## 5ta Hackatón Femenina de Tecnologías Satelitales

### ¿QUÉ NOS PREOCUPA?

Dada las dificultades de acceso a las fuentes de cultura como idioma, costumbres y tradiciones se corre el riesgo de olvidar tradiciones Bribri y Cabécar. En algunas comunidades indígenas se esta olvidando idiomas ancestrales porque no están siendo transmitidos por los abuelos y padres. Se necesita recursos para incentivar el re-aprendizaje del idioma. También se esta viendo que algunos miembros de la comunidad indígena no tienen acceso de participar en todos las costumbres tradicionales. Las dificultades de acceso al idioma y cultura indígena también es un problema para las poblaciones no indígenas que tienen estereotipos sobre las comunidades que vienen de una falta de conocimiento.

### ¿QUÉ SOLUCIÓN PROPONEMOS?

Ökama Suei es una estrategia virtual para permitir el acceso a fuentes de conocimiento de idiomas y costumbres Bribri y Cabécar. A través de la realidad virtual se puede vivir la experiencia de costumbres indígenas. Los vídeos son interactivos donde hay juegos de aprendizaje de idiomas, cantos, y costumbres.

### ¿QUÉ OBJETIVOS DE DESARROLLO UTILIZAMOS?

ODS 4: Educación de Calidad  
ODS 5: Igualdad de Género  
ODS 10: Reducción de Desigualdades  
ODS 17: Alianzas para Lograr los Objetivos

### ¿QUÉ TECNOLOGÍA UTILIZAMOS?

Aplicación web y móvil  
Realidad virtual  
Edición de vídeos

### ¿CÓMO ES PARA LAS MUJERES?

Esta tecnología dará a las mujeres indígenas acceso a esta. También dará a conocer el papel de las mujeres en costumbres indígenas.

### NUESTRO EQUIPO:

Ökama Suei

Yira Smith Mayorga; Ileana Moya Obando; Wendy Reyes Morales; Kisha Almegor Blanco